МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«САРАТОВСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ Н.Г. ЧЕРНЫШЕВСКОГО»

Кафедра теоретических основ компьютерной безопасности и криптографии

Униграфы и их свойства

АВТОРЕФЕРАТ

дипломной работы

студента 6 курса 631 группы специальности 10.05.01 Компьютерная безопасность факультета компьютерных наук и информационных технологий Шкатова Владимира Михайловича

| Научный руководитель | | |
|----------------------|---------------|-----------------|
| д. фм. н., доцент | | М. Б. Абросимов |
| | 22.01.2022 г. | |
| Заведующий кафедрой | | |
| д. фм. н., доцент | | М. Б. Абросимов |
| | 22.01.2022 г. | |

ВВЕДЕНИЕ

Теория графов является одним из наиболее динамично развивающихся разделов современной математики. Графовые модели широко применяются для моделирования различных сетей во многих прикладных задачах и в естественных науках, не меньшее применение графы находят и внутри других областей математики.

Одним из любопытных подразделов теории графов является теория степенных последовательностей, изучающая связи между графами и числовыми последовательностями их степеней. В рамках неё вводится такой объект как униграф – граф, который однозначно, с точностью до изоморфизма, определяется своей степенной последовательностью.

Данная работа развивает результаты одной из статей автора и исследует свойства униграфов, связанные с некоторыми их NP-полными инвариантами, формулируются алгоритмы для быстрого их вычисления. Помимо этого, на основе теоретического аппарата, появившегося в работах Тышкевич, в рамках работы был разработан метод генерации униграфов с заданным числом вершин.

Дипломная работа состоит из введения, 8 разделов, заключения, списка использованных источников и 5 приложений. Общий объем работы — 78 страниц, из них 40 страниц — основное содержание, включая 5 рисунков и 6 таблиц, список использованных источников из 7 наименований.

КРАТКОЕ СОДЕРЖАНИЕ

1 Основные определения

Будем называть граф *униграфом*, если не существует никакого другого неизоморфного ему графа с таким же вектором степеней.

2 Метод декомпозиции графов

Расщепляемым графом называется граф G, множество вершин которого можно разделить на два непересекающихся множества A и B, где вершины из A образуют клику, а вершины из B образуют независимое множество.

Расщепляемой тройкой называется тройка (G,A,B), где $G=(V,\alpha)$ – расщепляемый граф, A – клика в нём, B – независимое множество, $A\cup B=$ =G и $A\cap B=\emptyset$. Будем считать две тройки (G_1,A_1,B_1) и (G_2,A_2,B_2) изоморфными, если существует изоморфизм φ графов G_1 и G_2 и при этом $\varphi(A_1)=A_2, \varphi(B_1)=B_2.$

Пусть есть расщепляемая тройка (G,A,B) и произвольный граф H. Тогда композицией $F=(G,A,B)\circ H$ будем называть граф, полученным добавлением в объединение графов $G\cup H$ ребёр между каждой вершиной из A и каждой вершиной из H.

Граф F называется pазложимым, если его можно представить в виде композиции какой-либо расщепляемой тройки и какого-то графа, в противном случае граф называется p

Теорема 1 1. n-вершинный граф F с вектором степеней d разложим тогда и только тогда, когда существуют неотрицательные p и q такие, что выполняется

$$0$$

2. Пара (p,q), для которой выполняется равенство выше, называется хорошей. Каждой хорошей паре соответствует некоторое разложение F=(G,

 $A,B) \circ H$ и каждому разложению F соответствует некоторая хорошая пара.

3. Обозначим как p_0 минимальное p из всех хороших пар (p,q). Если $p_0 \neq 0$, то обозначим $q_0 := |\{i: d_i < p_0\}|$ (число вершин со степенью, меньшей p_0), если же $p_0 = 0$, то примем $q_0 := 1$. Тогда в разложении $F = (G, A, B) \circ H$ G неразложим тогда и только тогда, как соответствующая этому разложению хорошая пара (p,q) совпадает с (p_0,q_0) .

Теорема 2 (о декомпозиции). 1. Всякий граф F представим в виде $F = (G_1, A_1, B_1) \circ \ldots \circ (G_k, A_k, B_k) \circ F_0$, причем каждый граф в этом разложении неразложим (если неразложим сам F, то тогда $F_0 = F$, а расщепляемые компоненты в разложении отсутствуют). Такое разложение графа F называется каноническим.

2. Пусть даны графы F и $F^{'}$ с их каноническими разложениями $F=(G_{1},A_{1},B_{1})\circ\ldots\circ(G_{k},A_{k},B_{k})\circ F_{0}$ и $F^{'}=(G_{1}^{'},A_{1}^{'},B_{1}^{'})\circ\ldots\circ(G_{k}^{'},A_{k}^{'},B_{k}^{'})\circ F_{0}^{'}$. В этом случае $F\cong F^{'}$ тогда и только тогда, когда $F_{0}\cong F_{0}^{'}$, k=l и $\forall i:G_{i}\cong G_{i}^{'}$.

Теорема 3. Граф F является униграфом тогда и только тогда, когда в его разложении все расщепляемые графы G_i и нерасщепляемый остаток F_0 являются униграфами.

Таким образом, для того, чтобы прийти к полному описанию и алгоритму распознавания униграфов, необходимо описание неразложимых униграфов – расщепляемых и нерасщепляемых. Работа вводит описание нужных классов графов: $U_2(m,n), U_3(m), S_2(p_1,q_1;\ldots;p_r,q_r); S_3(p,q_1;q_2); S_4(p,q)$, а также операций дополнения и инверсии расщепляемых троек, и приходит к следующей классификации.

Теорема 4 (классификация униграфов). 1. Разложимыми униграфами являются все графы вида

$$(G_1, A_1, B_1) \circ \ldots \circ (G_k, A_k, B_k) \circ G$$
,

где $k \ge 1$, (G_i, A_i, B_i) независимо пробегают множество неразложимых

 $^{^{1}}$ Tyshkevich, R. Decomposition of graphical sequences and unigraphs / R. Tyshkevich // Discrete Mathematics. – 2000. – Vol. 220. – P. 201–238.

расщепляемых униграфов, G пробегает множество неразложимых нерасщепляемых графов.

2. Неразложимый нерасщепляемый граф G является униграфом тогда и только тогда, когда G или \overline{G} является одним из следующих графов:

$$C_5$$
; $mK_2(m \ge 2)$; $U_2(m, n)$; $U_3(m)$.

3. Неразложимый расщепляемый граф G является униграфом тогда и только тогда, когда G, \overline{G} , G^I или \overline{G}^I является одним из следующих графов:

$$K_1; O_1; S_2(p_1, q_1; \dots; p_r, q_r); S_3(p, q_1; q_2); S_4(p, q).$$

3 Алгоритм разложения и распознавания униграфов

В статье² приводится описание алгоритма разложения, работающего за линейное время от числа вершин в графе. На его основе можно указать следующий алгоритм распознавания униграфичности.

Алгоритм 1 (распознание униграфичности графа G).

- 1. Вычислить разложение $G=(G_1,A_1,B_1)\circ...\circ(G_l,A_l,B_l)\circ G_0$, где G_l последний расщепляемый компонент, G_0 последний нерасщепляемый компонент (может быть пустым графом).
- 2. Если G_0 не пуст, пытаться распознать его как один из классов неразложимых нерасщепляемых униграфов теоремы 4.
- 3. Для всех расщепляемых G_i пытаться распознать их как принадлежащие к одному из классов неразложимых расщепляемых униграфов теоремы 4.
- 4. Если хотя бы для одного G_i или G_0 распознание окончилось неудачно, G не униграф. Если все компоненты распознаны как униграфы, G униграф.

Распознание каждой компоненты возможно за не более чем линейное время, так как формы их векторов степеней известны.

4 Генерация униграфов

Алгоритм 2 (перечисление униграфических векторов степеней)

 $^{^2}$ Тышкевич, Р. И. Декомпозиция графов / Р. И. Тышкевич, С. В. Суздаль // Избранные труды Белорусского Государственного Университета, 2001. – Т. 6. – С. 482–500.

Вход: число n.

Выход: униграфические векторы степеней для графов с n вершинами.

Шаг 1. Создать списки basicNonSplits, basicSplits.

Шаг 2. Добавить в basicNonSplits пустой граф. Добавить в basicNonSplits все неразложимые нерасщепляемые графы с числом вершин не больше n.

Шаг 3. Добавить в basicSplits все неразложимые расщепляемые графы с числом вершин не больше n.

Шаг 4. Для каждого графа NS из basicNonSplits делать шаги 5-6. По окончанию перейти к шагу 7.

Шаг 5. Если |NS|=n, то выдать NS и вернуться к шагу 4 для следующего графа.

Шаг 6. Для всех графов S из basicSplits запускать процедуру $recEnum(S\circ NS),$ если $|S\circ NS|=|S|+|NS|\leqslant n$

Шаг 7. Все униграфы с числом вершин n перечислены, конец.

Процедура recEnum(G)

Вход: граф G.

Шаг 1. Если |G|=n, то **выдать** G и выйти из процедуры на уровень выше.

Шаг 2. Для всех графов S из basicSplits запускать процедуру $recEnum(S\circ G),$ если $|S\circ G|=|S|+|G|\leqslant n.$

5 Кликовые числа униграфов

Предложение 1. ³ Для композиции $F = (G, A, B) \circ H$, где G неразложим, справедливо: clique(F) = clique(H) + |A|.

Алгоритм 3 (быстрое вычисление кликового числа униграфов). Для произвольного униграфа F возможно вычисление кликового числа за

³Шкатов, В. М. Распознавание униграфов и быстрое вычисление их кликовых чисел / В. М. Шкатов // Проблемы теоретической кибернетики. Материалы XIX международной конференции. Под редакцией Ю. И. Журавлева. — Казанский федеральный университет, 2021. – С. 158–161.

полиномиальное время по следующему алгоритму:

- 1. Вычислить разложение $F=(G_1,A_1,B_1)\circ...\circ(G_{l-1},A_{l-1},B_{l-1})\circ G_l$, где G_l последний компонент разложения, расщепляемый или нерасщепляемый.
 - 2. Распознать все компоненты разложения как униграфы из теоремы 4.
 - 3. $clique(F) = |A_1| + \ldots + |A_{l-1}| + clique(G_l)$.

Таблица 1 — Сопоставление скорости алгоритмов вычисления кликового числа на всех униграфах

| Число вершин | Число униграфов | Алг. 4 | Перебор |
|--------------|-----------------|------------|-------------|
| 14 | 70662 | 0,5 c. | 0,9 c. |
| 15 | 167834 | 1,4 c. | 2,4 c. |
| 16 | 398627 | 3,4 c. | 6 c. |
| 17 | 946402 | 8,5 c. | 16 c. |
| 18 | 2246294 | 21,8 c. | 42,3 c. |
| 19 | 5330340 | 54,5 c. | 2 м. 4 с. |
| 20 | 12647767 | 2 м. 15 с. | 5 м. 19 с. |
| 21 | 30010020 | 5 м. 50 с. | 14 м. 17 с. |

6 Хроматические числа униграфов

Предложение 2. Для композиции $F = (G, A, B) \circ H$, где G неразложим, справедливо: $\chi(F) = \chi(H) + |A|$. С учетом предложения и теорем выше, получаем следующее утверждение.

Алгоритм **4** (быстрое вычисление хроматического числа униграфов). Для произвольного униграфа F возможно вычисление хроматического числа за полиномиальное время по следующему алгоритму:

- 1. Вычислить разложение $F=(G_1,A_1,B_1)\circ...\circ(G_{l-1},A_{l-1},B_{l-1})\circ G_l$, где G_l последний компонент разложения, расщепляемый или нерасщепляемый.
 - 2. Распознать все компоненты разложения как униграфы из теоремы 4.

3.
$$\chi(F) = |A_1| + \ldots + |A_{l-1}| + \chi(G_l)$$
.

Таблица 2 – Сопоставление скорости алгоритмов вычисления хроматического числа на всех униграфах

| Число вершин | Число униграфов | Алг. 5 | Перебор |
|--------------|-----------------|------------|-----------|
| 11 | 5304 | 0,2 c. | 0,3 c. |
| 12 | 12555 | 0,3 c. | 1 м. 9 с. |
| 13 | 29754 | 0,4 c. | _ |
| 14 | 70662 | 0,6 c. | _ |
| 15 | 167834 | 1,5 c. | _ |
| 16 | 398627 | 3,7 c. | _ |
| 17 | 946402 | 8,7 c. | _ |
| 18 | 2246294 | 22,7 c. | _ |
| 19 | 5330340 | 56,6 c. | _ |
| 20 | 12647767 | 2 м. 20 с. | _ |
| 21 | 30010020 | 5 м. 58 с. | _ |

7 Числа независимости униграфов

Предложение 3. Для композиции $F = (G, A, B) \circ H$, где G неразложим, справедливо: indep(F) = indep(H) + |B|.

С учетом предложения и теорем выше, получаем следующее утверждение.

Алгоритм 5 (быстрое вычисление числа независимости для униграфов). Для произвольного униграфа F возможно вычисление числа независимости за полиномиальное время по следующему алгоритму:

- 1. Вычислить разложение $F=(G_1,A_1,B_1)\circ...\circ(G_{l-1},A_{l-1},B_{l-1})\circ G_l$, где G_l последний компонент разложения, расщепляемый или нерасщепляемый.
 - 2. Распознать все компоненты разложения как униграфы из теоремы 4.
 - 3. $indep(F) = |B_1| + \ldots + |B_{l-1}| + indep(G_l)$.

Таблица 3 — Сопоставление скорости алгоритмов вычисления числа независимости на всех униграфах

| Число вершин | Число униграфов | Алг. 6 | Перебор |
|--------------|-----------------|------------|-------------|
| 14 | 70662 | 0,6 c. | 1 c. |
| 15 | 167834 | 1,5 c. | 2,7 c. |
| 16 | 398627 | 3,7 c. | 6,7 c. |
| 17 | 946402 | 8,8 c. | 18,6 c. |
| 18 | 2246294 | 23 c. | 47,4 c. |
| 19 | 5330340 | 57 c. | 2 м. 7 с. |
| 20 | 12647767 | 2 м. 18 с. | 5 м. 22 с. |
| 21 | 30010020 | 6 м. 3 с. | 14 м. 24 с. |

8 Числа доминирования униграфов

Предложение 4. Пусть задан граф $F=(G,A,B)\circ H$, где G неразложим. Если |A|>0, то dom(F)=dom(G). Если же |A|=0, то dom(F)=|B|+dom(H).

Алгоритм 6 (быстрое вычисление чисел доминирования униграфов. Для произвольного униграфа F возможно вычисление числа доминирования за полиномиальное время по следующему алгоритму:

- 1. Вычислить разложение $F=(G_1,A_1,B_1)\circ...\circ(G_{l-1},A_{l-1},B_{l-1})\circ G_l$, где G_l последний компонент разложения, расщепляемый или нерасщепляемый.
- 2. Пусть k это индекс первого компонента, который не является расщепляемым графом с пустой кликой (если такого компонента не существует, что $F=O_l,\,dom(F)=l).$

3.
$$dom(F) = \sum_{i=1}^{k-1} |B_i| + dom(G_k)$$
.

Таблица 4 — Сопоставление скорости алгоритмов вычисления числа доминирования на всех униграфах

| Число вершин | Число униграфов | Алг. 7 | Перебор |
|--------------|-----------------|------------|-------------|
| 14 | 70662 | 0,6 c. | 1,7 c. |
| 15 | 167834 | 1,5 c. | 4,9 c. |
| 16 | 398627 | 3,5 c. | 14,8 c. |
| 17 | 946402 | 8,9 c. | 44,6 c. |
| 18 | 2246294 | 22,6 c. | 2 м. 15 с. |
| 19 | 5330340 | 57,4 c. | 6 м. 10 с. |
| 20 | 12647767 | 2 м. 22 с. | 17 м. 42 с. |
| 21 | 30010020 | 6 м. 17 с. | 52 м. 10 с. |

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В ходе данной работы были расмотрен классов графов, называемых униграфами, изучены свойства четырёх их NP-полных инвариантов: кликового числа, хроматического числа, числа независимости, числа доминирования. Также был разработан алгоритм генерации униграфов с заданным числом вершин. В ходе практической работы были получены следующие результаты.

- 1. На языке Go написана программа, реализующая алгоритм разложения графов и определения униграфичности.
- 2. На языке Go реализован алгоритм генерации всех униграфических векторов степеней заданного размера.
- 3. С помощью генератора получены данные о количестве униграфов с числом вершин $n\leqslant 21$.
- 4. Теоретически обоснованы, разработаны и реализованы на Go алгоритмы быстрого вычисления для униграфов четырёх NP-полных инвариантов: кликового числа, хроматического числа, числа независимости, числа доминирования.
- 5. Произведено сравнение скорости работы различных алгоритмов вычисления кликового числа, хроматического числа, числа независимости, числа доминирования для униграфов.