

МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«САРАТОВСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ
ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ИМЕНИ Н.Г. ЧЕРНЫШЕВСКОГО»

Кафедра социальной информатики

**АНАЛИЗ ОТНОШЕНИЯ МОЛОДЕЖИ ГОРОДА САРАТОВА К
АЗАРТНЫМ ИГРАМ С ПОМОЩЬЮ ПРОГРАММЫ IBM SPSS**

(автореферат бакалаврской работы)

студента 5 курса 531 группы
направления 09.03.03 - Прикладная информатика
профиль Прикладная информатика в социологии
Социологического факультета
Кылосова Анатолия Андреевича

Научный руководитель

кандидат социологических наук, доцент _____
подпись, дата

К.В. Мохнаткина

Зав. кафедрой

кандидат социологических наук, доцент _____
подпись, дата

И.Г. Малинский

Саратов 2024

ВВЕДЕНИЕ

Актуальность темы исследования. Основопологающей формой человеческой деятельности выступает игра, подчеркивая значимость данной темы в исследованиях, в силу её универсальности. От младенчества до глубокой старости следует человека, игра вступает в жизнь, занимая значимое место. Социализация детей происходит именно через игровые моменты, взрослым же игра в определённых случаях становится способом расслабления, позволяя уйти от рутины. Влечение к игре сквозь своё очарование, преодолевает границы возрастов, социальных статусов, половую идентичность. Отсутствие возможности играть часто вызывает трудности, поскольку реальность каждодневная неизбежно подталкивает к вовлечению в игровой процесс снова.

Издавна известно разнообразие игровых занятий, среди которых особо отмечается азартная игра. Данный вид развлечения, сохраняя актуальность на протяжении истории, выполняет множество функций: служит способом уклонения от реальности, инструментом для материального обогащения, позволяет поддержание коммуникаций и служит индикатором социального престижа.

Психологическая разрядка акцентируется в числе главных функций азартной игры. Через процесс игры человек способен отвлечься от повседневных проблем, погружаясь в созданный альтернативный мир. По завершении игрового процесса, перед участником возникает затруднение: выбор между желанием задержаться в созданной идеальной реальности и необходимостью вернуться к обыденным жизненным ситуациям. Отсутствие должного самоконтроля во время игры увеличивает возможность возникновения непомерной увлечённости данным занятием, что может стать причиной развития зависимости.

Гэмблинг, определяемый в качестве патологической зависимости к азартным играм, представляет функциональное нарушение в сфере деятельности, связанной с игровыми страстями. Это увлечение влечет за собой ряд серьезных отрицательных последствий: риск утраты места работы, разрушение взаимоотношений в семейной и дружеской среде, а также потери

средств, необходимых для нормальной жизни. В результате общественное осуждение может выступить как форма воздействия и корректива на действия лиц, к рискованным азартным играм на деньги склонных.

Тема азартных игр и отношение к ним молодежи требует детального изучения. Этот сегмент населения, являющийся переходным между детским возрастом и взрослой жизнью, занимает уникальное место в структуре общества. Отношения между молодежью и социальным окружением носят двойственный характер: молодые люди, впитывая установленные общественно нормы и ценности, проходят процесс социализации, однако в то же время, они активно влияют на социальные изменения и порой задают новые тенденции в развитии общества.

Значительное воздействие оказывается обществом через внедрение личных ценностей, стандартов и моделей поведения. В эпоху молодости, отмечаемую временем раскрытия новых возможностей, самоопределение играет ведущую роль, и молодые индивиды стремятся занять свою нишу в социальной иерархии, развиваясь как личности. Характерный переходный этап жизни молодости сопровождается поиском финансовой самостоятельности, что увеличивает материальную уязвимость среди молодых людей. В данных условиях наблюдается стремление индивидуумов к улучшению собственного положения, порой выбираемые методы не находят принятия в обществе. Так молодежь подвергается риску маргинализации и девиантному поведению, включая, например, азартные игры. К тому же, влияние мнений референтной группы, в число которых часто входят друзья, представляет собой риск для молодых и усиливает распространение таких практик, как игровые ставки на деньги.

В 2006 году был утвержден закон, налагающий ограничения на проведение игровой деятельности в пределах Российской Федерации. Согласно этому нормативному акту, допускается функционирование всего четырех игорных зон на территории страны. Помимо этого, разрешена организация лотерей, а также легальная деятельность тотализаторов и букмекерских контор. Несмотря на

установленные ограничения, они не становятся препятствием для активности игроков, что иногда может способствовать развитию нелегального игорного бизнеса. Следует отметить, что увлечение азартными играми может привести не только к общественному осуждению, но и к применению юридических санкций. Подобные аспекты подчеркивают актуальность данной проблемы и необходимость ее более глубокого исследования.

Множество философов, среди которых И. Кант, Г. Гадамер, Ф.Шлейермахер, Й.Хейзинга, Ф. Шеллер и прочие, уже давно углубляются в постижение феномена игры, рассматриваемого как значимая философская категория. От момента возникновения данного понятия, оно оказало влияние на размышления ученых. В России аналогичные исследования продолжают привлекать внимание, благодаря трудам ученых, в числе которых Дмитриева Л.М., Швецов И.В., Кадушин В.А., Кутас Э.А., Новиков А.М., Шагин В.Л. и других. Работы этих ученых обращают внимание на глубокий смысл и сложность игровой динамики, раскрывающейся внутри разнообразных культурных и социальных контекстов.

Наблюдения свыше азартных игр велись многими учеными, и здесь названы лишь некоторые из них: К. Леви-Стросс, Э. Ч. Хьюз, Р. Кайуа, Р. Смит, Ф. Престон среди прочих. Однако следует отметить, что полный анализ данной сферы действий содержательно оформить успешно не удалось ни одному из исследователей.

Изучение азартных игр среди молодых людей требует уникального подхода к анализу этой социально-демографической категории. Наибольший интерес в контексте российской социологии представляют исследования Ленькова Р.В., который провел тщательный анализ молодежи и выявил основные причины их девиантного поведения. Вопрос о возрастных рамках молодежи был разъяснен Белым О.И., который предложил четкие критерии для их определения. Фрис С., британский социолог, в свою очередь, изучил основные черты данной группы. Кроме того, значительный вклад в социологию молодежи внесены исследованиями Кона И.С., Лисовского В.Т., Константиновского Д.Л. и других

ученых в этой области.

Благодаря вкладку ученых в социологию молодежи, в социологию девиантного поведения, мы считаем, что необходимо расширять область знаний об азартных играх. Исследование будет проводиться среди молодежи города Саратова.

Объектом работы: являются азартные игры, как особый тип игры.

Предметом работы: является отношение молодежи к азартным играм.

Цель работы: осуществить теоретический и эмпирический анализ азартной игры и отношения к ней молодежи Саратова.

Задачи бакалаврской работы:

- Рассмотреть игру как вид деятельности: ее сущность, функции и виды;
- Осуществить социологический анализ азартной игры;
- Выявить степень заинтересованности молодежи в играх на деньги;

Эмпирической базой бакалаврской работы являются результаты социологического исследования, посвященного изучению отношения молодежи города Саратова к азартным играм, проведенного автором бакалаврской работы. Объектом анкетного опроса выступило население города в возрасте от 18 до 34 лет. Выборочная совокупность составляет 100 респондентов.

Практическая значимость работы. Полученные в процессе выполнения выпускной квалификационной работы данные могут послужить базой для дальнейшего изучения азартных игр.

Структура бакалаврской работы представлена введением, двумя главами по два и три параграфа соответственно, заключением, списком использованных источников и пятью приложениями.

ОСНОВНОЕ СОДЕРЖАНИЕ РАБОТЫ

В первой главе «Теоретико-методологические основы изучения азартных игр» рассмотрели игру, как вид деятельности, её сущность, функции и виды. Игра рассматривается как один из видов человеческой деятельности. Под

деятельностью понимается специфически человеческая форма активного отношения к окружающему миру, содержание которой составляет его целесообразное изменение и преобразование. Игра входит в одну из трех форм деятельности человека. Существует эстетический характер игры, где сущность игры, заключается в эстетическом характере, удовольствии, полном погружении в игру, бесцельности, непреднамеренности, отсутствии напряженности, общении и в реализации себя.

В Функциональном подходе рассматривают следующие функции игры: культурная социализация, формирование социальных групп, имитация жизни, свобода, развитие интеллектуальной деятельности, дифференциация игроков на победителей и побежденных, а также интеграция – образование союза между группами.

Современные представления об игре как виде деятельности основываются на идеях прошлых лет. Ученые нашего времени подчеркивают, что изучение игры необходимо, т. к. она является неотъемлемой частью политики, экономики, СМИ, военного дела и многих других сфер общественной жизни. Кроме этого игры помогают в приобретении необходимых навыков поведения, общения и обучения.

Понятия «игра» раскрывает игровое действие как уникальную сферу деятельности личности. В рамках указанной деятельности индивид вовлекается в активную взаимосвязь с реальностью, намереваясь инициировать целенаправленные изменения и модификации. Традиционно обозначают три основные формы деятельности: игру, труд и учебу. Принципиальной чертой игры выступает не результат, а сам процесс деятельности, что придаёт ей особенную уникальность.

Игры можно разделить по следующим признакам:

1. По содержанию игры можно подразделить на спортивные, военные, экономические и др.

2. По форме игры можно выделить настольные игры, подвижные и театрализованные.

3. По целям игры могут подразделяться на развлекательные, познавательные и учебно-тренировочные.

4. По применяемым в них средствам и приспособлениям: вербальные, механические и компьютерные.

5. По числу игроков игры подразделяются на одиночные, парные и групповые.

6. По способам решения игровых задач игры могут быть интеллектуальными, подвижными, подражательными, ролевыми, «головокружительными» (карусели, аттракционы и пр.), азартными – «игры шанса»

Азартная игра является объектом изучения ряда научных дисциплин.

С точки зрения психологии, азартная игра – риск чем-то ценным с возможностью окончательного выигрыша. Психологами доказано, что у многих людей формируется психологическая зависимость от азартных игр, которая получила название «лудомания». Психологи дают негативную оценку азартным играм, акцентируя внимания на риске, психологической зависимости и страсти. Юриспруденция рассматривает азартные игры с точки зрения их соответствия или несоответствия правовым нормам, принятым в той или иной стране. С позиции социологии азартные игры объясняются в работе Э. Деверо. Источники азартных игр он видит в противоречиях капитализма: с одной стороны, общество требует от индивида порядка, предсказуемости и эмоциональной нейтральности; с другой стороны, для того, чтобы достичь успеха необходимо идти на риск, эксперименты, быть предприимчивым

На основании анализа азартных игр с позиции нескольких научных подходов, можно сформулировать общее определение этой деятельности для нашего исследования. Азартная игра – вид организованной по определенным правилам игровой деятельности, основанный на риске ценностями индивида, предполагающий как везение, так и умения участников

Из-за разнообразия азартных игр, их классифицируют по некоторым признакам:

1. По месту проведения азартной игры можно выделить: домашние (игры дома, в поезде, в бане и пр.), игры в казино, игры в сети Интернет.

2. По способу и форме организации игровой деятельности: игры, осуществляемые посредством букмекерских контор, лотерей, тотализатора, настольные игры (карты, рулетка), игры на игровых автоматах.

3. По форме возможного выигрыша: игры с материальным выигрышем (деньги, квартира), игры с нематериальным выигрышем (честь).

Изучение отношения к азартным играм необходимо. Оно способно выявить склонность людей к возможной зависимости. Молодежь – социальная группа, которая характеризуется пребыванием в процессе перехода к независимости, к ответственности; мобильностью, поиском себя; а также противоречивостью своего положения. Отношения между молодежью и обществом двойственны: молодежь, с одной стороны, социализируется в обществе, усваивая его нормы и ценности; с другой, является источником социальных изменений, привнося в общество собственные ценности, нормы и модели поведения. Следствием маргинальности молодежи может выступать девиантное поведение, в том числе гэмблинг. Поэтому молодежь можно отнести к «группе риска» в области азартных игр. Можно предположить, что склонностью к девиантному поведению обладает небольшая доля молодежи. Это может зависеть от времяпрепровождения молодежи. Более трети молодежи нашей страны посвящает свободное время компьютеру и Интернету. В Интернете, как популярный вариант для времяпрепровождения молодежи, является транслятором рекламы онлайн-казино, ставок на спортивные события. Это способно спровоцировать гэмблинг среди молодежи.

Молодежь со свойственными ей личностными особенностями (мобильность, поиск себя, маргинальность, противоречивость), характерным времяпрепровождением, а также с выделенными причинами молодежных девиаций подвержена влиянию различных факторов на вовлечение в азартную среду: друзья, реклама, деньги, статус.

Во второй главе «Отношение молодежи Саратова к азартным играм: эмпирико-социологический анализ» было рассмотрено отношение молодежи города Саратова к азартным играм. Для выявления отношения к азартным играм было проведено эмпирическое исследование методом количественного опроса. В анкетном опросе приняли участие жители города Саратова в возрасте от 18 до 34 лет. Две трети респондентов имеют высшее или неоконченное высшее образование. Большинство не состоит в официальном браке (64%), из оставшейся трети молодых людей и девушек часть имеет официального брачного партнера, другая часть состоит в фактическом браке. Детей имеют менее одной пятой опрошенных. Материальное положение молодежи соответствует среднему. Таким образом, молодежь в крупных городах проявляет стремление к получению высшего образования и откладывает основание семьи и планирование детей.

Таблица 1 - Характеристика интереса к информации об азартных играх в зависимости от пола (в % по столбцу)

Характеристика интереса к информации об азартных играх	Пол	
	Мужчины	Женщины
Искали информацию о ставках на спорт	25	9
Искали информацию о карточных играх	13	9
Искали информацию о деятельности игорных заведений	9	1
Искали информацию о законодательстве в области азартных игр	7	2
Искали информацию о лотереях	7	10
Не искали информацию об азартных играх вообще	39	70
Итого:	100	100

Характеристика интереса к информации об азартных играх в зависимости от пола. Такое распределение поиска информации о азартных играх в зависимости от пола респондента можно связать с возможным стремлением мужчин зарабатывать денег больше, чем женщины – они ищут сведения о дополнительных заработках, наталкиваются на сайты букмекерских контор, начинают проявлять интерес к такой информации и продолжают искать.

Таблица 2 - Виды опробованных азартных игр (% от числа ответивших)

Виды азартных игр	%
Лотереи	40
Ставки на исход спортивных событий	28
Карты на деньги	22
Игровые автоматы	21
Казино	10
Ничего не пробовали	36

Виды азартных игр, в которые респонденты пробовали играть. Среди респондентов существовала значительная часть (40%), которые пытались обрести удачу в лотереях. Четверть из участвующих в исследовании ставили на результаты, в то время как каждый пятый нашел удовольствие в игре в карты на деньги и использовании нелегальных автоматов. Каждый десятый из опрошенных нашел время для посещения казино.

Таблица 3 - Причины отказа от азартных игр молодежи, которая ранее в них играла (% от числа ответивших)

Причины	%
Появилось более увлекательное времяпрепровождение	43
Азартные игры создавали финансовые трудности	10
Азартные игры отнимали время	8
Азартные игры нервировали	8
Пропал интерес	8
Осознание себя зависимыми	5
Отсутствие выигрыша	5
Мошенничество	2
Затруднились ответить	23

Причины отказа от азартных игр молодежи, которая ранее в них играла. Примерно четверть участников исследования, выбирая причины избегания азартных игр, столкнулись с затруднениями. Это возможное указание на отсутствие глубокой рефлексии или на молодой возраст, когда осмысление мотивов собственных поступков не занимает центральное место. Обычно молодые люди, не состоящие в официальном или находящиеся в гражданском браке, склонны считать, что проведение времени в более интересных деятельности представляется более привлекательным. Наблюдалось также, что

молодые с официально зарегистрированным брачным партнером равномерно распределяли причины отказа от азартных игр, тогда как каждый четвертый опрошенный, живущий в гражданском браке, утверждал, что финансовые затруднения становятся причиной избегания игр на деньги.

Таблица 4 - Наиболее частый результат азартных игр в зависимости от возраста (в % по столбцу)

Наиболее частый результат азартных игр	Возраст			
	18-19	20-24	25-29	30-34
Выигрыши	30	9	8	0
Чаше выигрыши, чем проигрыши	50	43	51	45
Чаше проигрыши, чем выигрыши	10	43	24	40
Проигрыши	10	4	16	16

Наиболее частый результат азартных игр в зависимости от возраста. Анализ возрастных данных, указывает на преимущественный успех у младших возрастных групп. Заметно, что лица старше 20 лет активно участвовали в игровых соревнованиях до определённого временного промежутка. В настоящее время основной массив игроков насчитывает в возрасте от 18 до 19 лет. Вывод: сегодняшние возможности для победы в азартных мероприятиях выглядят более перспективными для представителей младшего поколения.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Совокупность теоретических оснований и сопутствующих данных позволяет сделать несколько важных выводов. В центре концепции игры, определяемой как вид активности, стоят такие аспекты, как неприменимость к конкретным целям, а также декоративные элементы и удовольствие. Разносторонние роли, которые выполняет игровой механизм, охватывают не только умение взаимодействовать и адаптироваться в различных социальных рамках, но и способность к дифференциации между разными коммунальными группами, а также поддержание культурного роста и обмена информацией. Богатство классификационных систем акцентирует весомую роль игровой деятельности в культурно-социальном контексте общества.

Азартные игры в контексте социологии рассматриваются как деятельности, подчинённые строгим правилам, а также основанные на риске

индивидуальными ценностями, причем их успешность зависит от комбинации удачи и навыков игроков. В проведенных исследованиях отмечается, что данные активности принимают разнообразные формы и осуществляются в различных организациях, некоторые из которых легально функционируют в рамках закона, тогда как другие подпадают под категорию запрещенных. Мониторинги многочисленных платформ и ресурсов позволили выявить, что игорный бизнес является высоко прибыльным направлением, и особо подчёркивается, что налоговые поступления от данного вида бизнеса исчисляются миллиардами рублей в пределах страны. Полученные данные способствуют выводу о том, что значительное число людей увлечено азартными играми, что, в свою очередь, способствует удержанию большого объема денежных средств в сфере деятельности соответствующих бизнесменов.

Полученные данные показывают, что в рамках структуры досуговой деятельности молодежи, место азартных игр можно определить как не особо выраженное. Эти виды развлечений, хотя и известны большинству молодых мужчин и женщин, не пользуются значительной популярностью. В частности, еще меньшее осведомленность присутствует в отношении тотализаторов. Невысокий уровень интереса к азартным играм со стороны респондентов стоит заметить, тем не менее, степень информированности о законодательстве, регулирующем игорную деятельность, оценивается как достаточно высокая. Особенно следует выделить, что мужская часть опрошенных проявляет больший интерес к законодательству, влияющему на азартные игры, в то время как женщины подходят к введению и применению данного законодательства более скептически. Подавляющее большинство мужчин высказываются о положительных аспектах действующих законов, в отличие от девушек, чье мнение склонно к более негативной оценке.

Участие молодежи в играх азартного типа составляет 64%. Отсутствие вовлечения в азартные игры отмечается среди остальных жителей Саратова. Женская аудитория чаще приобретает лотерейные билеты, тогда как мужчины предпочитают ставки на различные события. В качестве основной причины, по

которой молодые люди привлечены к азартным играм, называется любопытство. Примерно половина молодёжи уже имела знакомство с такими играми, начиная со времени. Однако большинство отказалось продолжать, найдя интереснее занятие свободного времени. Исследование затрагивает частоту участия молодёжи в играх на деньги. Чаще всего такие игры привлекают лиц в возрасте от 18 до 19 лет. Участники старших возрастных групп обычно имеют прошлый опыт. Прогнозируется, что молодые люди, выходя из возрастной категории 18-19 лет, могут прекратить играть в азартные игры, утратив интерес. Тем не менее, молодёжь в возрасте 18-19 лет часто выигрывает в азартные игры чаще, чем представители старших возрастных категорий. Это может свидетельствовать о том, что интерес к азартным играм у молодёжи сохранится.

На поглощение азартными играми молодёжь реагирует крайне негативно, осознавая, что такая зависимость приводит к нежелательным последствиям. Среди них выделяются финансовые трудности, конфликты в семейной жизни, а также ухудшение здоровья. Особенно критично к участию в таковых имеют отношение девушки. Отмечается, что их повышенная эмоциональность способствует большей чувствительности к вовлечению в такие процессы значимых для них персон.

Воздействие на молодёжь и девушек, подвигающее их к участию в азартных играх, интенсифицируется, когда их друзья втягивают их в этот круг. Среди жителей Саратова, особенно из числа обладающих значительными денежными ресурсами, немало могло бы принять участие в игре, если бы наличие «свободных» финансов позволяло это. В то время как для молодых людей, столкнувшихся с ограниченными средствами, азартные игры, возможно, представляются не столько развлечением, сколько способностью заработать, особо в ситуациях критической потребности в деньгах.

Следовательно, главным образом, лица в возрастной категории 18-19 лет подвергаются увеличенным рискам участия в азартных играх. Процесс взросления, как предполагается, принесёт им альтернативные способы заинтересованного проведения времени. В более старшем возрасте люди,

обычно уже наполненные опытом участия в подобных играх, склоняются к выбору разнообразных форм активного досуга.

Используя методы интервью с игроками, можно достигнуть значительных результатов при детализированном анализе азартных игр в социальной среде. Анализируя категорию молодежи, следует подчеркнуть: вероятность присутствия в группе высокого риска местами сопоставима, особенно это актуально для мужчин, которые активно участвуют в играх казино, делают ставки, проводят часы в сетевых играх и увлекаются различными игровыми продуктами. При этом, основательное изучение позволит более точно осознать, какие мотивы способствуют увлечению азартными играми, какова их роль и какие риски они представляют.